



-- Règles du jeu --

# CLAP

DE FIN

Produis le plus grand film de ta  
carrière



# Objectif

**Clap de fin** est un jeu familial à partir de 8 ans se jouant de 2 à 6 joueurs.

Le thème du jeu est la **fabrication d'un film** nécessitant une équipe complète de 5 carrières : le réalisateur, le producteur, le scénariste, le chef opérateur et le directeur de casting.

**Le but est d'être le premier à terminer son film en marquant le plus de points !  
A vos caméras !**

## Liste du matériel

- 1 livret de règles
- 141 cartes

Les cartes :

- **30 cartes "Carrière"**

Chaque carrière a sa propre couleur et son propre symbole.

Chaque carrière est présente en 6 exemplaires avec 2 cartes de chaque niveau à atteindre de 1 à 3. (soit le nombre de Cartes "Ressource" nécessaire).



**Exemple :**



Carrière "Producteur"  
de niveau 3 ressources



Carrière "Producteur"  
de niveau 2 ressources

## • 75 cartes "Ressource"

Elles correspondent aux carrières et permettent d'atteindre le niveau inscrit sur la carte "Carrière".

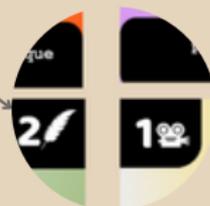
Chaque carte rapporte 1, 2 ou 3 points à la fin de la partie.

### Exemple :

Carte Carrière de niveau 1 nécessite 1 carte ressource

Carte carrière de niveau 2 nécessite 2 cartes ressources

Carte carrière de niveau 3 nécessite 3 cartes ressources



## • 3 cartes "Joker"

Le Joker permet de remplacer n'importe quelle carte ressource mais ne vaut qu'un 1 seul point. Une fois posé sur le plateau d'un joueur, il ne peut plus en bouger. Il empêche également toute carte de sa colonne posée sous lui d'être retirée.

## • 12 cartes "Imprévu"

Les cartes "Imprévu" permettent de ralentir le tournage des films adverses.

Les cartes "Imprévu" sont spécifiques à chaque carrière. Elles permettent de défausser une carte "Ressource" se trouvant en haut d'une colonne sur le plateau de tournage d'un autre joueur.

La carte Concurrence, elle permet de prendre du plateau d'un autre joueur une carte "ressource" pour la poser sur son propre plateau.

Attention, il faut vérifier que la carte peut être placée sur son propre plateau avant de la prendre.



### • 15 cartes "Mission"

La carte "Mission" permet de réaliser un défi au cours de la réalisation du film pour remporter des points supplémentaires lors du décompte des points.

Elle rapporte 3 points supplémentaires.



### • 6 cartes "Clap de fin"

La carte "Clap de fin" permet de terminer le tournage de votre film et signe la fin de la partie.

Elle rapporte 3 points supplémentaires.



## Mise en place

- Mélanger toutes les cartes.
- Distribuer 5 cartes à chaque joueur.
- Former une pioche au centre de la table avec les cartes restantes.
- Piocher une carte mission par joueur. La mission ne doit pas être révélée aux autres joueurs.
- Déterminer le joueur qui commence à jouer.

# Déroulé du jeu

A chaque tour de jeu, vous devez commencer par piocher 1 carte.

Lorsque la pioche est vide, retourner la défausse pour constituer une nouvelle pioche.

On peut piocher au choix une carte de la pioche ou la dernière carte de la défausse à condition que cette dernière soit une carte "ressource", "carrière" ou "joker".

Puis, choisir une action au choix parmi :

- Embaucher un membre de l'équipe : Poser une carte "Carrière" sur votre plateau de tournage. Chaque carrière ne peut être présente qu'une seule fois sur votre plateau de tournage.

- Avancer sur le projet : Poser une carte "Ressource" ou "Joker" dans la colonne au-dessus de la carte "Carrière" correspondante sur votre plateau de tournage.

- Ralentir le projet des concurrents : Jouer une carte "Imprévu". Une fois jouée, elle est défaussée et placée au-dessus de la défausse au-dessus de la carte retirée du plateau de l'autre joueur.

- Clôturer le tournage de votre film : Poser une carte "Clap de fin" si tous les niveaux des 5 carrières sont atteints.

- Défausser une carte.

Un joueur doit terminer son tour avec 5 cartes en main.

Chaque joueur a une mission secrète à accomplir. Cette mission consiste à réaliser ou ne pas réaliser un genre de film : romance, western, policier, horreur, science-fiction.

Pour réaliser un genre, il faut être le joueur qui a le plus de cartes avec le symbole du genre correspondant à celui demandé par la mission.

A l'inverse, pour ne pas réaliser un genre, il faut être le joueur qui a le moins de cartes avec le symbole du genre correspondant à celui demandé par la mission.

Ce symbole est situé en haut au centre de chaque carte ressource.

## Fin de la partie

La fin de la partie est atteinte quand le premier joueur a atteint tous les niveaux de ses 5 carrières et a posé une carte "Clap de fin".

On compte le total des points de chaque joueur. On compte uniquement les points des cartes qui sont posées sur le plateau de tournage du joueur.

Celui qui a le plus de points remporte la partie.

Décompte des points :

- La carte "Clap de fin" vaut 3 points.
- Les cartes "Carrière" valent 0 point.
- Les cartes "Ressource" valent 1, 2 ou 3 points.
- Les cartes "Joker" valent 1 point.
- Une "Mission" accomplie vaut 3 points.

NB : Il est possible de cumuler des points sur plusieurs parties ou de ne jouer qu'une seule partie.

En cas d'égalité, le joueur qui a posé le clap de fin gagne la partie.

## VARIANTES

Partie simplifiée : Pour simplifier la partie vous pouvez jouer sans effectuer les "Missions".

Partie rapide : Pour rendre la partie plus rapide, vous pouvez décider que le vainqueur est le premier joueur à poser la carte "Clap de fin" sans tenir compte des points.

# Lexique

**Réalisateur** : personne à la tête de l'équipe de tournage qui est responsable de la fabrication d'une œuvre audiovisuelle.

**Découpage technique** : tableau représentant les choix des plans du réalisateur.

**Storyboard** : Ensemble de dessins représentant les choix des plans du réalisateur.

**Scénariste** : personne qui écrit le scénario d'un film.

**Synopsis** : résumé d'un scénario.

**Scénario** : histoire complète du film avec les dialogues et les descriptions.

**Directeur de casting** : personne qui recherche et propose des acteurs pour des rôles déterminés.

**Acteur** : personne qui joue un rôle.

**Célébrité** : personne fortement connue du public.

**Chef opérateur** : personne qui est un responsable créatif et technique des prises de vues et de la qualité artistique de l'image.

**Caméraman** : personne qui tient la caméra.

**Cadreur** : personne qui tient la caméra et qui cadre.

**Producteur** : personne qui finance ou recherche le financement du film.

**Partenariat** : accord financier avec une entreprise.

**Mécène** : personne soutenant financièrement une activité.

**Stagiaire de 3ème** : élève français de troisième en stage d'observation dans une entreprise.

**Clap** : objet utilisé pour marquer le début et la fin d'une prise de vue.